

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA  
COORDINACIÓN DE FORMACIÓN BÁSICA  
COORDINACIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL Y VINCULACIÓN UNIVERSITARIA

PROGRAMA DE UNIDAD DE APRENDIZAJE

I. DATOS DE IDENTIFICACIÓN

1. Unidad Académica : Facultad de Ciencias Administrativas, Mexicali  
Facultad de Contaduría y Administración, Tijuana  
Facultad de Ciencias Administrativas y Sociales, Ensenada

2. Programa (s) de estudio: (Técnico, Licenciatura (s)) Licenciatura en Informática \* 3. Vigencia del plan: 2009-2

4. Nombre de la Unidad de Aprendizaje: Política y Legislación en Informática 5. Clave 11863

6. HC: 3 HL \_\_\_\_\_ HT \_\_\_\_\_ HPC \_\_\_\_\_ HCL \_\_\_\_\_ HE 3 CR 6

7. Ciclo Escolar: 2012-1 8. Etapa de formación a la que pertenece: DISCIPLINARIA

9. Carácter de la Unidad de aprendizaje: Obligatoria  Optativa \_\_\_\_\_

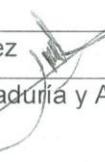
10. Requisitos para cursar la unidad de aprendizaje: NINGUNO

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA  
DE BAJA CALIFORNIA



Firmas homologadas  
Fecha de elaboración: 26 de octubre de 2011

Formuló:

M.C. Ricardo Ching Wesman 	Vo. Bo. M.A. Ernesto Alonso Pérez Maldonado 
	Cargo: Subdirector Facultad de Ciencias Administrativas Mexicali
M.C. José Víctor Muñoz Aguilera 	Vo. Bo. M. A. José Raúl Robles Cortez 
	Cargo: Subdirector Facultad de Contaduría y Administración Tijuana
Lic. Jorge Carlos Herrera Vallejan 	Vo. Bo. M.P. Eva Olivia Martínez Lucero 
	Cargo: Subdirectora Facultad de Ciencias Admvas. y Sociales Ensenada

## II. PROPÓSITO GENERAL DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

La unidad de aprendizaje de Política y Legislación en Informática, se encuentra en la etapa disciplinaria, y es de carácter obligatorio. El propósito es estudiar los diferentes lineamientos jurídicos aplicables a la informática a fin de tomar conciencia de la importancia de su uso en el entorno competitivo de los negocios, logrando así, adquirir la habilidad para discernir lo aplicable, obteniendo una mejor interacción con su ámbito social, promoviendo en el alumno de la etapa disciplinaria la conciencia de una práctica profesional, ética y legal.

## III. COMPETENCIA DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

Distinguir las características de los elementos del régimen jurídico aplicable a los ámbitos del Derecho Informático mediante el análisis legislativo de las leyes para la Informática, para ejercer su profesión dentro del marco legal, con ética y honradez.

## IV. EVIDENCIA (S) DE DESEMPEÑO

Mapa mental o conceptual que describa los elementos principales del Derecho Informático.  
Ensayo sobre el tema "Gobierno Digital"  
Trabajo de investigación relativo a: "la impartición de justicia apoyada en el uso de Tecnologías de información"  
Video documental que trate sobre alguno de los delitos informáticos y su marco jurídico aplicable.

## V. DESARROLLO POR UNIDADES

### Competencia

Comprender los conceptos básicos del derecho y su relación con la informática, utilizando las fuentes del derecho para ejercer la profesión informática dentro de un marco ético y legal.

### Contenido

#### Duración

6 horas

#### 1. Nociones Básicas de Derecho e Informática

##### 1.1. Generalidades del Derecho

- 1.1.1. Definición de Derecho
- 1.1.2. Principios Constitucionales
- 1.1.3. Fuentes del Derecho

##### 1.2. Generalidades de la Informática

- 1.2.1. Definición de Informática
- 1.2.2. Antecedentes

##### 1.3. Relación entre ambas disciplinas

## V. DESARROLLO POR UNIDADES

### Competencia

Distinguir las ramas en que se divide el Derecho Informático y su importancia dentro del entorno globalizado mediante el estudio de los objetivos y elementos de cada una de ellas, a fin de ubicar la profesión informática dentro de este enfoque con actitud crítica y responsable.

### Contenido

**Duración:** 6 horas

#### UNIDAD II. VERTIENTES DEL DERECHO INFORMÁTICO

- 2.1. Definición del Derecho Informático
- 2.2. La Informática como Instrumento y Objeto de Estudio del Derecho
- 2.3. Definición de la Informática Jurídica
- 2.4. Ramas en que se divide la Informática Jurídica
  - 2.4.1. Documentaria
  - 2.4.2. Control y Gestión
  - 2.4.3. Metadocumentaria
- 2.5. Definición de Derecho de la Informática
- 2.6. Ramas en que se divide el derecho de la Informática
  - 2.6.1. Política Informática
  - 2.6.2. Legislación Informática

## V. DESARROLLO POR UNIDADES

### Competencia

Examinar la importancia de la Informática y su relación con el Derecho en las diversas aplicaciones gubernamentales y de impartición de Justicia, a través de la investigación documental con el fin de que el alumno analice el impacto de la tecnología en la eficientización y transparencia de los procesos gubernamentales y legales con una actitud responsable a la sociedad.

### Contenido

**Duración : 9 horas**

#### UNIDAD III. LA INFORMATICA EN EL GOBIERNO Y LA IMPARTICION DE JUSTICIA

- 3.1. Definición de Gobierno Digital
- 3.2. Aplicación de la Automatización de los Gobiernos en los tres niveles
- 3.3. Definición de Ciberjusticia
- 3.4. Aplicabilidad de la Ciberjusticia como instrumento de resolución de conflictos
- 3.5. Ejemplos de Ciberjusticia

## V. DESARROLLO POR UNIDADES

### Competencia

Analizar la legislación vigente aplicable a la protección de la propiedad intelectual y los datos personales en lo referente a la informática, a través del estudio de casos prácticos donde apliquen los fundamentos jurídicos para generar en el alumno una conciencia ética de la importancia legal de su observancia.

### Contenido

**Duración:** 8 horas

#### UNIDAD IV. PROTECCION DE LA PROTECCION INTELLECTUAL Y DATOS PERSONALES

- 4.1. Definición de Propiedad Intelectual
- 4.2. Legislación Informática específica.
  - 4.2.1. Análisis de la Ley Federal del Derecho de Autor
  - 4.2.2. Análisis de la Ley de Propiedad Industrial
- 4.3. Definición de Datos Personales
- 4.4. Análisis de la Ley Federal de Transparencia y Acceso a la Información Pública
- 4.5. Análisis de la Ley Federal de Protección de Datos Personales en Posesión de Particulares
- 4.6. Análisis de la Ley de Información, Estadística y Geográfica

## V. DESARROLLO POR UNIDADES

### **Competencia**

Examinar la importancia de la regulación nacional e internacional de los nombres de Dominio y las instancias legales que intervienen en la resolución de conflictos, mediante el estudio de los elementos que la componen para diferenciar ambas regulaciones, aportando así conocimientos sólidos a su formación profesional con una visión global.

### **Contenido**

**Duración:** 6 horas

#### UNIDAD V. PROTECCION JURIDICA DE LOS NOMBRES DE DOMINIO

- 5.1 Conceptos básicos de nombres de Dominio
- 5.2 Antecedentes de Internet
  - 5.2.1 Direcciones IP
  - 5.2.2 Dominios reservados y públicos
- 5.3 Posibles conflictos
- 5.4 Organismos Nacionales e Internacionales que intervienen en la protección de nombres de Dominio

## V. DESARROLLO POR UNIDADES

### Competencia

Analizar la importancia que tienen las regulaciones al tratamiento de datos a través de los límites nacionales e internacionales así como la elaboración adecuada contratos informáticos y sus consecuencias legales, a través del estudio de diferentes situaciones prácticas para fomentar una adecuada capacidad de análisis de aspectos legales.

### Contenido

Duración \_6 horas

#### UNIDAD VI REGULACION JURIDICA DEL FLUJO DE DATOS

- 6.1 Definición de flujo de datos
- 6.2 Flujo de datos nacionales y transfronterizos
- 6.3 Instancias legales mediadoras en la resolución de conflictos
- 6.4 Seguridad en los negocios en Internet
- 6.5 Contratos Informáticos

## V. DESARROLLO POR UNIDADES

### Competencia

Analizar las diferentes conductas delictivas derivadas del uso directo o indirecto de la informática y su impacto en la sociedad actual, revisando casos prácticos de delitos de cuello blanco para que el alumno dimensione su papel como profesional ético y respetuoso de las leyes.

### Contenido

Duración 10 horas

#### UNIDAD VII DELITOS INFORMATICOS

- 7.1 Piratería
- 7.2 Robo de identidad
- 7.3 Crímenes contra menores en Internet
- 7.4 Robo de contraseñas y violación de claves de seguridad
- 7.5 La delincuencia organizada y su uso de la informática
- 7.6 Informática Forense
- 7.7 Código Penal Federal, Ley Federal Contra la Delincuencia Organizada, Ley Federal de Protección al Consumidor, Código de Comercio

## VI. ESTRUCTURA DE LAS PRÁCTICAS

No. de Práctica	Competencia(s)	Descripción	Material de Apoyo	Duración
1	Identificar los fundamentos del derecho informático mediante discusión de la norma jurídica, para diferenciar entre las distintas legislaciones de la materia, con un alto nivel crítico y propositivo a la de la norma jurídica.	Elaboración en parejas de un mapa mental o conceptual sobre derecho informático.	Hojas  Ninguno	20 min
2	Reconocer, mediante la investigación, el desarrollo las limitaciones y fortalezas digitales de las instituciones gubernamentales, y proponer los cambios necesarios.	<p>Elaboración de Ensayo de mínimo 10 cuartillas a doble espacio en letra Times New Roman (sin contar la portada), sobre el tema "Gobierno Digital " (No es el título), con los siguientes puntos.-</p> <p>A) Portada                      Universidad Autónoma de Baja California                      Facultad de Contabilidad y Administración                      Título del Ensayo:                      (Ustedes deberán asignar el título en base a la temática o al enfoque que se le de Ej.- La piratería y la Informática, El derecho de copiar, Etica y pornografía, Invasión a la privacidad, etc.)                      Autor(es):                      Fecha de entrega:</p> <p>B) Introducción o antecedentes                      C) Desarrollo del tema</p>		

		D) Conclusiones E) Bibliografía y citas bibliográficas	
		Se revisará ortografía, originalidad (No copy /paste o copias de otro alumno), contenido inédito (No copy /paste del Internet), coherencia del desarrollo temático.	
3	Reconocer los distintos órganos jurisdiccionales, mediante la investigación, para proponer actualizaciones informáticas, con una actitud propositiva.	-Trabajo de Investigación relativo a "La impartición de justicia apoyada en el uso de tecnologías de Información	Ninguno
4	Conocer de manera general la ley de tras	Investigación en alguna instancia gubernamental sobre el manejo de los registros o información personal, sistemas o métodos que garanticen la protección de esos datos.(Ley de Transparencia)	
5		Elaboración de un reporte de investigación referente a los Juicios electrónicos en Línea, que actualmente tramita el Tribunal Federal de Justicia Fiscal y Administrativa.	Ninguno
6		Desarrolle el tema asignado sobre delitos informáticos de la Carta Descriptiva debiendo realizar un video con una duración máxima de 10 minutos, a manera de documental, con	Ninguno

las siguientes características:

- Antecedentes
- Descripción de la Temática/  
Relevancia del Problema
- Desarrollo o mensaje.
- Conclusión o Cierre

Se calificará ortografía, originalidad, creatividad, coherencia del desarrollo temático, herramientas utilizadas y profesionalismo con el que se realice. Se espera también el trabajo de investigación impreso y una sección dentro del mismo donde narre su experiencia. Una vez entregados los trabajos se expondrán en el grupo durante el resto del semestre.

## VII. METODOLOGÍA DE TRABAJO

El desarrollo del curso será mediante la asignación de actividades individuales y en equipo.

- Exposiciones por parte del Docente y alumnos mediante presentaciones electrónicas, apoyo en Internet, pizarrón y material didáctico.
- Elaboración de Ensayo
- Elaboración de Investigación Documentada
- Elaboración de un Video/Documental

## VIII. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

### ACREDITACIÓN:

Se aplicarán tres exámenes parciales, de carácter teórico debiendo tener como mínimo de calificación seis (6) para poder acreditar cada examen.

Elaboración de un video en equipo sobre alguno de los temas.

### CALIFICACIÓN

1. Exámenes parciales =	40%
2. Tareas =	10%
3. Exposiciones =	20%
4. Video=	15%
5. Ensayos e Investigaciones =	15%
TOTAL = 100 %	

Se exentará del examen final (ordinario) con un promedio de ochenta y cinco (8.5) completo.

## IX. BIBLIOGRAFÍA

### Básica

- Téllez Valdez Julio, Derecho Informático 3ra. Edición 2004, Editorial McGraw Hill
- Del Pozo Luz María, Hernández Ricardo, Informática en Derecho, 1ra. Edición 1992, Editorial Trillas
- Hance Oliver, Leyes y Negocios en Internet, 1ra. Edición 1996, Editorial McGraw Hill
- Loeza Torres Elvia Gpe., Apuntes de Política y Legislación en Informática, 2001.
- Padilla Duarte, Salomón Elías, Implicaciones Constitucionales de la Informática: Derecho Informático y las Garantías de Libertad. 1998

### Complementaria

- Constitución Política de los Estados Unidos Mexicanos
- Ley Federal de Protección de Datos Personales Vigente
- Ley Federal de Transparencia y Acceso a la Información Pública
- Ley Federal de Derechos de Autor
- Ley Federal de Inventiones y Marcas Vigente
- Ley de Información Estadística y Geográfica
- Código Penal Federal
- Código Federal de Procedimientos Civiles
- Código de Comercio
- Ley Federal Cintra Delincuencia Organizada
- Código Civil Federal
- Ley de Propiedad Industrial
- Ley Federal del Trabajo
- Código Fiscal de la Federación
- Ley Federal del Procesamiento Contencioso Administrativo
- Ley de Mercado de Valores
- Ley Federal de Protección al Consumidor
- Ley del Servicio de Administración Tributaria